



ВНИМАНИЕ! Перед тем как приступить к игре, прочитайте важные сведения о безопасности и влиянии на здоровье, приведенные в руководствах по использованию консоли Xbox 360® и аксессуаров. Сохраните данные руководства для обращения в будущем. Электронные версии этих руководств находятся по адресу www.xbox.com/support.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Что представляет собой система PEGI?

Рейтинговая система PEGI предназначена для классификации видеоигр, что позволяет защитить детей младшего возраста от непредназначенных для них игр. **ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** это не имеет ничего общего с уровнем сложности игр.

Система PEGI состоит из двух элементов и позволяет родителям и покупателям детских видеоигр осознанно подходить к выбору игр, соответствующих возрасту детей. Первым элементом является возрастная рейтинг:



Вторым элементом являются значки, которые обозначают тип содержимого игры. Количество таких значков на упаковке зависит от игры. Возрастной рейтинг игры отражает степень данного содержимого. Существуют следующие значки:



Дополнительные сведения см. на веб-узле <http://www.pegi.info> и pegionline.eu

СОДЕРЖАНИЕ

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ	2
ПУТЬ ВНИЗ...	3
ОПИСАНИЕ ИГРЫ.....	3
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	8
SYSTEMS (СИСТЕМНОЕ МЕНЮ).....	10
ПОТЕРЯННЫЕ ДУШИ	12
ПОДКЛЮЧАЙТЕСЬ К ХВОХ LIVE	14
ГАРАНТИЯ	15
ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ	15

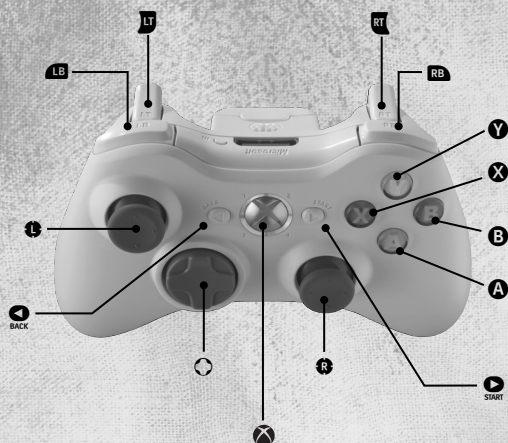
+РЕГИСТРАЦИЯ В ЕА!

Создайте учетную запись ЕА и зарегистрируйте игру, чтобы получать бесплатные коды и подсказки к играм ЕА. Создайте учетную запись и зарегистрируйте игру легко и быстро!

Посетите наш веб-сайт по адресу ea.onlineregister.com и зарегистрируйтесь уже сегодня!

WWW.DANTESINFERNO.COM

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ



Ниже приведены команды управления, которые пригодятся вам для сражений и путешествия по девяти кругам Ада. Боевые навыки помогут Данте уцелеть в этом страшном месте — обязательно изучите их.

Перемещение Данте	L
Уклонение	R
Слабый удар	X
Сильный удар	Y
Крест	B
Захват	RT
Прыжок	A
Магия	LB + A, Y, B ИЛИ X
Взаимодействие	RB
Блок/особый модификатор серии	LT
Меню системы	START
Настройка	BACK

ПУТЬ ВНИЗ...

Стены города Акры остались позади, Данте идет по темному лесу. Он не может разглядеть дороги и ясно видит лишь картины сражений и жестоких убийств. Все обещания епископа оказались ложью, пустыми словами. Данте запутал во тьме и почти обезумел от отчаяния. Здесь, на перекрестке между мирами, лишь любовь к Беатриче заставляет Данте идти дальше. Но тьма сыграла с несчастным злую шутку и унесла его возлюбленную туда, куда нет пути живым. Теперь Данте предстоит вернуть свою любовь из самых дальних пределов Ада. И, заручившись помощью поэта Вергилия, Данте продолжает путь вниз.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

ЭКРАН ИГРЫ



+ БОЙ

В игре *Dante's Inferno*™ сражения показаны от третьего лица — вы видите Данте в центре происходящего действия. Вам придется управлять Данте, который будет защищаться от демонов и исчадий Ада. Не забывайте использовать особенности окружающей местности — иначе вам не добраться до самых темных уголков Ада.

+ ДРАКА

Чтобы рассеять коварных и злобных узников Ада, Данте должен мастерски владеть косой Смерти. Комбинируйте слабые и сильные удары, выполняйте серии приемов — для начала этого хватит. Использование прыжков и захватов поднимет боевое мастерство Данте на новый уровень, а научившись вовремя применять уклонение и крест, ваш герой станет силой, с которой нельзя не считаться. Данте никогда не увидит свою Беатриче, если не овладеет техникой боя в совершенстве.

+ БЛОКИ И КОНТРАТАКИ

Обитатели Ада, конечно же, будут атаковать Данте. Научитесь блокировать их удары. Когда враг нападает, нажмите и удерживайте **□**, чтобы выполнить блок. Некоторые атаки невозможно блокировать — в таких случаях лучше быстро уклониться. Когда Данте приобретет способность «Воздаяние» (Repayment), он сможет контратаковать врагов. При правильно выбранном времени блокирования вражеской атаки фигура Данте мгновенно наполняется светом. Атакуйте противника, пока этот свет не погаснет, — это и будет контратака.

+ КРЕСТ

Крест Беатриче светится во тьме. Нажмите кнопку **Ⓑ**, чтобы поразить врагов на расстоянии с помощью креста. Крест — отличное средство против летающих тварей, а также тех врагов, которые находятся далеко от вашего героя.


+ УКЛОНЕНИЕ

Данте проворен и умеет уклоняться от ударов. Для этого достаточно отклонить **⬅** в нужном направлении. Только опыт боев подскажет вам, когда лучше блокировать удар, а когда — уклониться.

+ ВОЗРОЖДЕНИЕ

Сражаясь с полчищами проклятых, Данте искупает грехи. Когда индикатор искупления заполнится, нажмите кнопку **△B + RB**, и удары Данте на какое-то время станут более мощными.

+ МАГИЯ

По мере продвижения по кругам Ада Данте учится бороться с местными обитателями. Он получает новые магические способности, использовать которые можно с помощью кнопок действия. В нужный момент нажмите  в сочетании с соответствующей кнопкой действия. У каждой магической способности есть свои сильные и слабые стороны. Поэкспериментируйте, чтобы понять, когда их лучше применять.

+ СУД

В Аду Данте дана уникальная возможность судить души проклятых. Выполнив добавляющий прием, а также оказавшись перед одним из проклятых, вы можете либо покарать, либо простить его. У такого суда, конечно же, есть побочное действие. Карая души, Данте получает нечистый опыт, а прощая — святой. Набрав достаточное количество опыта одной из разновидностей, можно получить соответствующие награды.

+ THE DAMNED (ПРОКЛЯТЫЕ)

В Аду наш путешественник встретит души великих людей, некогда оказавших большое влияние на историю человечества. Если Данте рассудит эти души, он обретет праведность. В дневнике Данте после суда над проклятым появятся сведения о том, кем этот проклятый был при жизни и чем прославился.



+ ЗАХВАТ ВРАГОВ

Благодаря косе Смерти, которой вооружен Данте, он может захватывать некоторых врагов, а тварей помельче даже пронзать насквозь. Приемы с захватом позволяют расшвыривать противников или выполнять добавляющие действия и судить грешников — прощать или карать их.

+ ПРОЩЕНИЕ

Некоторые пребывающие в Аду души настолько проникнуты своими грехами, что от Данте потребуются дополнительные усилия, чтобы даровать им прощение. При встрече с такими душами нажмите соответствующую кнопку, чтобы схватить приближающиеся сверху, снизу, слева или справа грехи. Успешный захват максимального количества грехов не только освободит грешную душу, но и принесет Данте вознаграждение в виде призовых душ.

+ ДОБИВАЮЩИЕ ПРИЕМЫ

Некоторых врагов Данте может эффектно уничтожить с помощью великолепных добавляющих приемов. После того как Данте обработает противника косой, тот ослабеет и станет практически беззащитным. В этот момент над головой врага появится пиктограмма . Нажмите , чтобы начать выполнение добавляющего приема, и следуйте инструкциям на экране. Данте может выбрать нечистый путь, чтобы покарать врага, или святой, чтобы даровать ему прощение.

+ НАВИГАЦИЯ

В пути Данте приходится нелегко — он пребывает в отчаянии и ужасно страдает. Лишь огонь в душе и страсть в сердце заставляют его продвигаться вперед. Но удача благосклонна к несчастному влюбленному — его ведет отличный проводник, Вергилий. Только благодаря помощи Вергилия Данте может преуспеть в своем начинании.

+ ИЗВИЛИСТЫЕ ДОРОГИ АДА

В путешествии по девяти кругам Ада необходимо постоянно сохранять бдительность. Выбирайте наиболее безопасный путь, учитывая особенности местности. Для перемещения Данте отклоняйте **⬅**, для прыжков вверх нажимайте кнопку **▲**. Чтобы преодолеть широкую расщелину двойным прыжком, нажимите кнопку **▲**. Будьте внимательны, не пропустите спрятанные предметы.

+ ЛАЗАНИЕ

Спускаясь в глубины Ада, ваш персонаж будет карабкаться по крутым склонам, раскачиваться на канатах и скользить вниз по тросам. Когда Данте находится на лестнице или тросе, отклоняйте **⬅** в том направлении, куда нужно двигаться. Нажмите **RB**, чтобы ваш герой прыгнул, а чтобы он быстро соскользнул вниз, нажимите и удерживайте **RB**. На некоторых тросах можно раскачиваться и, держась за трос, пробегать по стене — для этого надо нажать и удерживать **RB**. Удерживайте **RB**, чтобы раскачаться сильнее.

+ РЫЧАГИ И ИНТЕРАКТИВНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

В Аду много разнообразных технических приспособлений. Чтобы нажать на рычаг, используйте **RB**. Если рядом есть интерактивный предмет, который можно передвинуть, нажимите и удерживайте **RB**, когда Данте приблизится к такому предмету, затем отклоните **⬅** в нужную сторону.

+ ВЕРГИЛИЙ

Этот великий поэт оказывает Данте неоценимую помощь. Беатриче попросила Вергилия проводить Данте к ней и охранять его от опасностей в пути. Чтобы поговорить с Вергилием, нажимите **RB**, когда Данте находится рядом с ним. Внимательно слушайте, что скажет поэт. Вергилий может давать Данте особые предметы, которые помогут тому спасти Беатриче.

+ ВЛАДЫКА ЧУДОВИЩ

Благодаря косе Смерти Данте может повелевать адскими чудовищами — ездить на них верхом и натравливать на врагов. Но сперва нужно избавиться от прежнего наездника чудовища. Атакуйте всадника и, чтобы подчинить себе чудовище, выполните добивающий прием. Если удастся оседлать скакуна, Данте станет его новым повелителем. Управляйте чудовищем так же, как и своим персонажем, направляйте его в атаку на врагов и используйте для выполнения заданий, требующих чудовищной силы.

+ ЦЕННЫЕ ПРЕДМЕТЫ

В Аду, населенном проклятыми существами, есть немало полезных предметов, которые пригодятся Данте в путешествии. Собирайте предметы, чтобы наделить Данте новыми способностями, восстановить здоровье и сохранить достижения.

+ ДУШИ

Данте может освободить души, томящиеся за вратами Ада. Освобожденные души превращаются в сияющие сферы, которые можно использовать для усовершенствования навыков вашего героя.

+ ЗЕЛЕННЫЕ СФЕРЫ

Восстанавливают запас здоровья.

+ ПУРПУРНЫЕ СФЕРЫ

Восстанавливают запас магической энергии.

+ ФОНТАНЫ

В пути вам встретятся фонтаны, наполненные светящимися сферами. Нажмите **RB**, когда Данте подойдет к фонтану, и он опустит в фонтан свой крест, затем нажмите кнопку **Y** несколько раз, чтобы открыть фонтан.

+ СТАТУИ БЕАТРИЧЕ

Так обозначены точки, где можно сохранить игру. Когда Данте окажется рядом со статуей, нажмите **RB**, и откроется меню сохранения игры.

+ СРЕБРЕНИКИ

По девяти кругам Ада разбросаны 30 сребреников Иуды Искарота. Собирайте эти монеты. За каждые пять монет Данте получает в награду душу. Сребреники можно найти в особых фонтанах.

+ КАМНИ БЕАТРИЧЕ

В Аду можно найти три камня, потерянных Беатриче. Найдя такой камень, вы сможете закрепить его на кресте. Соберите все три камня, и Данте получит возможность автоматически прощать проклятых в мини-игре «Прощение» (Forgiveness). Камни Беатриче можно найти в особых фонтанах.

+ РЕЛИКВИИ

Данте может найти в Аду древние реликвии. Соберите до четырех реликвий, чтобы ваш персонаж получил особые способности.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

+ START GAME (НАЧАТЬ ИГРУ)

Выберите пункт START GAME, чтобы начать новую игру. Начав путешествие в пригороде Акры, Данте должен вернуться к Беатриче. В ходе игры вы сможете получить доступ к особым материалам (Special Features), с которыми можно ознакомиться в главном меню.

+ LOAD GAME (ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ)

Загрузка сохраненной ранее игры. Файлы названы по точкам сохранения.



+ DOWNLOADS (ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ)

Просмотр и приобретение дополнительных материалов для игры *Dante's Inferno*. Приобретенные материалы можно использовать в игре с помощью меню Play Downloadable Content.

+ MOVIES (ВИДЕОРОЛИКИ)

В этом меню можно просмотреть ролики, к которым вы получили доступ в ходе игры.

+ SPECIAL FEATURES (ОСОБЫЕ МАТЕРИАЛЫ)

Меню доступа к особым материалам. Изучите их внимательно, чтобы узнать больше об игре и поэме, по мотивам которой она была создана. Для навигации в этом меню используйте  .

+ CREDITS (СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ)

Список создателей игры *Dante's Inferno*.

+ OPTIONS (НАСТРОЙКА)

Настройка параметров игры.

+ VIDEO CALIBRATION (НАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ)

Настройка яркости, контрастности и цветовой схемы изображения в игре. Для проверки результатов настройки в этом меню используется портрет Данте.

+ SOUND EFFECTS VOLUME (ГРОМКОСТЬ ЗВУКОВЫХ ЭФФЕКТОВ)

Регулировка громкости звуковых эффектов в игре *Dante's Inferno*.

+ MUSIC VOLUME (ГРОМКОСТЬ МУЗЫКИ)

Регулировка громкости фоновой музыки в игре *Dante's Inferno*.

+ CONTROLLER VIBRATION (ФУНКЦИЯ ВИБРАЦИИ КОНТРОЛЛЕРА)

Включение и отключение функции вибрации контроллера.

+ CONTROLLER MAP (КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ)

Здесь вы найдете схему контроллера с обозначением команд управления.

+ SUBTITLES (СУБТИТРЫ)

Включение и отключение показа субтитров.

SYSTEMS (СИСТЕМНОЕ МЕНЮ)

В этом меню вы можете усовершенствовать способности Данте, выбрать магические навыки, снарядить героя реликвиями, а также просмотреть найденные полезные предметы и дневник путешественника. Заглядывайте сюда почаще, чтобы ваш герой был всегда готов преодолеть любые трудности.

+ UPGRADE (УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ)



В обмен на спасенные души Данте может совершенствовать свои навыки и приобретать новые способности. Усовершенствования разделены на две группы: нечистые и святые. Число доступных усовершенствований зависит от уровня, достигнутого персонажем в соответствующей группе. Повышение уровня на святом пути открывает доступ к новым святым усовершенствованиям, а на нечистом — к нечистым.

+ MAGIC (МАГИЯ)

В путешествии Данте приобретает магические способности, которые может использовать против адских легионов. Одновременно можно использовать до четырех таких способностей. Выберите нужные заклинания и распределите их по четырем ячейкам меню Magic. Подбирайте заклинания, которые хорошо сочетаются одно с другим и пригодятся вашему герою в бою.

+ HOLY POWERS (СВЯТЫЕ СИЛЫ)

+ RIGHTEOUS PATH (ПУТЬ ПРАВЕДНИКА)

Данте выполняет стремительную атаку и оставляет за собой след из осколков льда.

+ MARTYRDOM (МУЧЕНИЧЕСТВО)

Жертвуя здоровьем и магической энергией, ваш герой может нанести значительный урон окружающим его врагам.

+ DIVINE ARMOR (БОЖЕСТВЕННАЯ БРОНЯ)

Волшебный доспех защищает от повреждений и восстанавливает здоровье.

+ **UNHOLY POWERS (ТЕМНЫЕ СИЛЫ)**

+ **LUST STORM (БУРЯ ПОХОТИ)**

Данте окружает бурлящая темная энергия, наносящая урон врагам.

+ **SINS OF THE FATHER (ГРЕХИ ОТЦОВ)**

Магическая подвеска наносит урон находящимся поблизости врагам.

+ **SUICIDE FRUIT (ПЛОД САМОУБИЙЦЫ)**

Данте бросает на землю гнилой плод дерева самоубийцы, который, взрываясь, оглушает ближайших врагов.

+ **ЧТО МОЖНО СОБРАТЬ?**

В меню Collectibles можно просмотреть собранные сребреники (Pieces of Silver) и камни Беатриче (Beatrice Stones).

+ **RELICS (РЕЛИКВИИ)**

Древние реликвии можно найти в Аду или получить от некоторых душ. В меню Relics можно просмотреть собранные реликвии и выбрать из них четыре, которые Данте будет носить с собой. У каждой реликвии — уникальные полезные свойства.

+ **DANTE'S JOURNAL (ДНЕВНИК ДАНТЕ)**

В дневнике путешественника записаны истории о людях и существах, которых Данте встретит в пути, а также нарисована карта Ада.

+ **ALL (ВСЕ)**

Выберите ALL для просмотра полного списка собранных вашим персонажем сведений о проклятых и чудовищах, а также историй, рассказанных Вергилием.

+ **THE DAMNED (ПРОКЛЯТЫЕ)**

Истории и рассказы о прошлых жизнях проклятых. Прочитайте и подумайте, правильно ли рассудил Данте героев этих историй.

+ **BESTIARY (БЕСТИАРИЙ)**

Каталог чудовищ и демонов, обитающих в Аду и побежденных вашим персонажем.

+ **VIRGIL (ВЕРГИЛИЙ)**

Записи бесед Данте с древним поэтом-мудрецом.

ПОТЕРЯННЫЕ ДУШИ

+ ДАНТЕ

Прежде чем спуститься в преисподнюю, Данте был обручен со своей возлюбленной, Беатриче. Но они не успели пожениться, потому что жених отправился в Крестовый поход. Провожая Данте в поход, Беатриче согласилась отдаться ему до свадьбы, если он поклянется на кресте хранить ей верность. Данте поклялся, и последнюю ночь влюбленные провели вместе. На прощанье Беатриче подарила Данте свой крест.

В Крестовом походе епископ обещал Данте и его товарищам-крестоносцам отпущение всех грехов, которые те совершат. С благословения епископа Данте совершил множество ужасных преступлений во имя Бога. А вернувшись из Крестового похода, он узнал, что его возлюбленная невеста Беатриче мертва. Душа Беатриче явилась ему, но лишь на мгновение, после чего улетела в Ад. Данте немедленно последовал за ней.

+ ВЕРГИЛИЙ

Вергилий, один из величайших римских поэтов, обитает в Чистилище. Как и другие поэты и философы древности, Вергилий не был крещен и не верил в Спасителя, поскольку Его воскресение произошло гораздо позже. Однако по просьбе Беатриче Вергилий согласился покинуть Чистилище и сопровождать Данте в путешествии по Аду. Древний поэт поможет Данте найти верный путь во тьме.

+ БЕАТРИЧЕ

При жизни Беатриче была добродетельна. Единственный ее грех — прелюбодейание с Данте до свадьбы, да и на это она согласилась лишь потому, что жених поклялся на кресте хранить ей верность. Но после смерти Беатриче попала в беду. Ее душа улетела в Ад и ждет возвращения возлюбленного.

+ ФРАНЧЕСКО

Младший брат Беатриче и верный друг Данте. Они вместе ходили в Крестовый поход и сражались плечом к плечу. Но Франческо, в отличие от Данте, не бесчинствовал во время похода. Он вел себя добродетельно. Этот хороший человек отправился в Крестовый поход с единственной целью — отвоевать святой город Иерусалим. Перед походом Беатриче просила Данте присматривать за братом, которого очень любила.

+ БЕЛЛА

Мать Данте, жена Алигьеро. Умерла, когда Данте был еще ребенком. Отец сказал Данте, что мать умерла от лихорадки. Мальчик не помнил матери, но все равно любил ее.

+ АЛИГЬЕРО

Отец главного героя, жил вместе с Данте и Беатриче в своем поместье во Флоренции. Пока Данте был в Крестовом походе, Алигьеро присматривал за Беатриче. Но когда Данте вернулся, оказалось, что его отец и возлюбленная убиты.

+ СМЕРТЬ

Все живущие когда-нибудь встретятся со Смертью. И душу Данте Смерть тоже заберет. Своей косою Смерть собирает души умерших.

+ ХАРОН

Проклятый лодочник, перевозит души через реку Ахерон в Чистилище. За долгие годы такой работы от тела Харона осталась только голова, установленная на носу лодки.

+ ЦАРЬ МИНОС

Царь Минос судит души проклятых, сидя в огромном зале на краю Чистилища. Осужденные им души отправляются в соответствующее место в Аду. Минос слеп, но может захватывать души щупальцами и распознавать грехи с помощью оставшихся у него органов чувств. Рассудив душу, царь Минос бросает ее на окровавленное, усеянное шипами колесо, и душа с воплями отправляется в Ад.

+ ЛЮЦИФЕР

Когда-то Люцифер был ангелом и обитал в Раю, с Богом. Он был самым красивым и самым главным среди ангелов и возгордился этим. Когда Бог создал людей, Люциферу поручили присматривать за Землей. Люцифер понял, что Бог любит людей, и проникся ревностью. И Люцифер не захотел больше служить Богу, а решил стать как можно могущественнее и воссесть на троне выше Бога. Поэтому Люцифер и еще несколько ангелов объявили войну Богу и прочим ангелам.

Однако в этой войне победил Бог и верные ему ангелы, а Люцифер и его соратники отправились в Ад. Теперь Люцифер ожидает Данте в самом последнем круге Ада.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® переносит все ваши любимые развлечения прямо в вашу гостиную. В огромной библиотеке найдутся бесплатные пробные версии игр любых жанров - сотни наименований на выбор! Загружаемые дополнительные материалы к играм - карты, песни, оружие и эпизоды - сделают игровой процесс еще разнообразнее и увлекательнее. И не забудьте о возможности сыграть по сети с друзьями со всего мира. С Xbox LIVE веселье никогда не закончится!

+ ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве пользователя сети Xbox LIVE. Дополнительная информация о подключении и доступности сети Xbox LIVE в вашем регионе находится на веб-узле:

www.xbox.com/live/countries.

+ РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Эти удобные и гибкие средства помогут родителям и попечителям выбрать игры, в которые можно будет играть их детям, на основе рейтинга содержимого. Родители могут запретить детям доступ к контенту с ограничениями по возрасту. С помощью службы Xbox LIVE определяйте, кому и каким образом можно общаться с незнакомыми людьми в Интернете, а также задавайте время, в течение которого можно играть в игры. Дополнительную информацию см. на веб-узле

www.xbox.com/familysettings.

ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ ТРЕБУЕТСЯ РЕГИСТРАЦИЯ И ПОДПИСКА. УСЛОВИЯ ДОГОВОРА С EA И ОБНОВЛЕНИЯ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ МОЖНО НАЙТИ НА ВЕБ-САЙТЕ www.ea.com. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ. EA МОЖЕТ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОДДЕРЖКУ И/ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ БЕЗ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОПЛАТЫ ПРИ УСЛОВИИ ИХ НАЛИЧИЯ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ www.ea.com.

+ ЗАГРУЖАЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Для доступа к загружаемым материалам для игры *Dante's Inferno* выберите в главном меню пункт DOWNLOADS.

+ ПРИОБРЕТЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Посмотрите доступные материалы для игры *Dante's Inferno*, купите и загрузите их прямо на жесткий диск своей консоли Xbox 360.

+ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАГРУЖАЕМЫХ МАТЕРИАЛОВ

Откройте и просмотрите загруженные материалы, затем выберите те, которые хотите воспроизвести.

+ THE TRAILS OF ST. LUCIA [АНОНС]

Анонс The Trails of St. Lucia.

ГАРАНТИЯ

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу:

121099 Россия, Москва, Смоленская площадь 3, 10 этаж, 000 «Электроник Артс»,

с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса.

Не подлежит замене носитель с любыми дефектами, полученными вследствие естественного износа во время его эксплуатации. Носитель также не подлежит замене в том случае, если на основании экспертизы, проведенной Электроник Артс, будет установлено, что появление дефектов связано с нарушением условий эксплуатации или хранения носителя, а также вследствие какого-либо намеренного или случайного физического воздействия на носитель.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ


Если вы хотите получить техническую поддержку по сети Интернет, посетите веб-сайт **www.electronicarts.ru** и перейдите на закладку «ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ». Скорее всего, в нашей базе данных содержится подходящий способ решения вашей проблемы — для доступа к этой базе щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ». Инструкции, представленные в базе данных, полностью идентичны тем, что обычно предлагают сотрудники службы технической поддержки. Чтобы получить верный ответ, правильно укажите жанр и название игры, а также используемую вами платформу.

Если вы не нашли ответа на свой вопрос, щелкните на кнопке «ЗАПРОС ЕА» и отправьте сообщение сотруднику службы технической поддержки. Мы ответим вам со всей возможной оперативностью.

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы:

support_russia@ea.com. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00.

Примечание: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.



© 2010 Electronic Arts Inc. Названия и логотипы EA, Visceral Games и название Dante's Inferno являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

EAR07606840MT